VÄINJÄRVE SUVEVOLLE  
JUHEND

NB! Turniirile pääseb 8 MP ja 8 SP  
Alagruppide loosimine toimub R 29. juuli päeva jooksul,otse fb evendil

AEG JA KOHT

Võistlused toimuvad Pühapäeval 31. juulil Väinjärvel algusega kell 10.00  
Soojendus kell 09.00-09.55

OSALEJAD

Vanuselisi piiranguid ei ole, osaleda võivad kõik rannavõrkpalli huvilised, sõltumata sportlikust tasemest.Turniiril selgitatakse välja parimad üldarvestuses ja Järva Valla arvestuses

Järva Valla arvestuse auhindadele konkureerivad:  
Järva vallas elavad, töötavad, Järva valla koolides õppivad või Järva valla spordiklubidesse kuuluvad spordihuvilised.

VÕISTLUSTE SÜSTEEM

Mängitakse rahvusvaheliste rannavõrkpalli määruste järgi. Turniiri võistlussüsteemi ning mängude formaadi otsustab turniiri korraldaja kohapeal. Mängitakse kas karikasüsteemis või alagruppidega,millele järgnevad kohamängud. Iga osalev paar saab mängida vähemalt 2 kohtumist. Võistluste korraldaja võib kasutada kahte mänguformaati: kaks esimest geimi 15 punktini ja kolmas geim 11 punktini või matš 21 punktini.

KOHTUNIKUD

Kohtunikutöö eest vastutavad osalevad võistkonnad. Esimeste mängude kohtunikud määrab võistluseläbiviija, edaspidi jääb tabloo taha kaotanud võistkond.

OSALUSTASU

Külalised 10 eurot mängija  
Järva valla arvestus 7 eurot mängija

Osalustasu sisaldab: Auhindu ja Sauna

Üldnõuded

Iga mängija vastutab ise selle eest, et tema tervislik seisund oleks vastavuses turniiri läbimiseks vajalikule seisundile.

REGISTREERUMINE

Oma osaluse kinnitamiseks saatke vastus e-posti teel janek.jaskov@online.ee või messengeri kõige hiljemalt 29. juuliks 2022.a  
Registreerimine toimub kes ees,see mees põhimõttel. Võistlema  
mahub maksimaalselt 8 segapaari ja 8 Meespaari

AUTASUSTAMINE

Autasustatakse üldarvestuse ja Järva Valla arvestuse kolme paremat võistkonda karikate,medalite ning meenega võistluse toetajatelt.  
Lisaks autasustatakse turniiri parimat mängijat.

Üldiselt

Võistluse korraldaja: Järva Valla Spordikeskus

Võistluste läbiviija: Janek Jaškov  
janek.jaskov@online.ee